

Udvikling af app til iPhone

Program for workshop onsdag den 20. april 2016



IOS 9



Swift 2



Xcode 7



Playground

- Introduktion
- Baggrund for valg af emnet
- Fra start til iPhone (side 3 – 16 i noterne)
- Algoritmer og Playground (side 28 – 30)
- Eksempler på elev besvarelser
- Spørgsmål

IT fagene i de gymnasiale uddannelser