

**Faglig udvikling I Praksis (FIP): informatik, it-A, informatik-B merkantil EUX og programmering.
(ændringer kan forekomme)**

FIP2223-17a, Programmering, FIP2223-18a, IT-A, FIP2223-19a, Informatik, FIP2223-19c, Informatik B, merkantil EUX

09.30 - 10:00: Morgenbrød

10.00 - 10.10: Velkomst og præsentation af dagens program v. Kathrine Bohus Madsen

10.10 - 11:25 Teknologiforståelse og digital myndiggørelse – fra grundskole til gymnasium v. Seniorforsker Mikala Hansbøl, UCL Erhvervsakademi og Professionshøjskole .

I forsøget med teknologiforståelse integreret i og som selvstændigt fag fra 1.-9. klasse i grundskolen (2018-2021 se evt. <https://xn--tekforsget-6cb.dk/>), er ”teknologiforståelse” og ”digital myndiggørelse” centrale begreber. Oplægget rejser spørgsmålene: Hvad er det særlige i grundskolens faglighed? Hvilken viden har vi om arbejdet med teknologiforståelse i folkeskolen? Hvorfor er det vigtigt med borgere, der kan forstå og kritisk engagere sig i mange forskellige forståelser af teknologi og hvordan teknologier, mennesker, viden og samfund sameksisterer? Hvordan skaber vi samspil mellem grundskolen og gymnasiet, i arbejdet med elevernes teknologiforståelser og digitale myndiggørelse?

11.25 - 11.35: Pause

11.35 - 12.15: Workshop: SOP/SRP/EOP og SOLO taksonomi v. Kathrine Bohus Madsen.

Formålet med denne workshop er at præsentere et redskab til systematisk at arbejde med opgaveformuleringer til SOP/SRP/EOP-opgaver med udgangspunkt i SOLO-taksonomien. **NB:** Se forberedelse sidst i programmet.

12.15 - 13.00: Frokostpause

13:00 - 13:30 Nyt fra fagkonsulenten v Kathrine Bohus Madsen

13:30 - 14.30: Workshop 1. runde Vælg mellem tre workshops:

- 1. Informatik i nv med fokus på overgange v. Lektor Elisabeth Husum, Egaa Gymnasium**
Eleverne har forskellige informatik-faglige udgangspunkter med fra folkeskolen. I denne workshop vil vi arbejde med hvordan vi kan tilrettelægge et NV-forløb med informatik, der tager højde for dette.
- 2. Flokadfærd og objektorienteret programmering (OOP): Et praksisnært forløb i informatik B og programmering C/B v. Lektor Henrik Sterner, Next Sikkertoppen Gymnasium**
Ved brug af didaktiske principper introduceres et forløb om OOP med det mål at udvikle et vektorbibliotek til at simulere forskellige dyrearters flokadfærd.
- 3. It-sikkerhed set fra virksomhedernes perspektiv v. Linda Mostrup Pedersen, Happy42.**
CyberSkills indsatsen har bl.a, fokus på at være brobygger mellem erhvervsliv og de unge som måske kunne se sig selv få en karriere indenfor it-sikkerhed, eller blot tilegne sig nødvendige kompetencer indenfor området som er nødvendig, hvis man skal arbejde med it af den ene eller anden art.
Til workshoppen har vi 3 case-beskrivelser med fra virksomheder som omhandler 3 forskellige temaer indenfor det tekniske, governance/risk/compliance og awareness/kulturdelen, og ser på hvordan de kan anvendes i en faglig kontekst.

14.30- 14.45: Pause med kage og te/kaffe

14.45 - 15.45: Workshop 2. runde Vælg mellem to workshops:

1. **Fra problem til prototype – et double diamond-designforløb** v *Lektor Rune Schmidt, Skanderborg/Odder, Center for Uddannelse.*
En workshop der gennemgår et sammenhængende forløb i interaktionsdesign, der er baseret på double diamond-modellen og som lægger særlig vægt på brugerorienterede designmetoder.
2. **Versionsstyring med git (og Github) i programmering** v *Lektor Jonas Camillus Jeppesen*
Versionsstyring kan bl.a. gøre programmeringsprocessen mere systematisk, lette dokumentation af udviklingsprocessen og facilitere peer review af kode. **NB:** Se forberedelse sidst i programmet.

15.45 - 16.00 Afrunding og evaluering v. Kathrine Bohus Madsen

NB: Forberedelse til kurset

Workshop: SOP/SRP/EOP og SOLO taksonomi

Medbring eksempler fra egen skole på SRP/SOP/EOP opgaveformuleringer, hvor informatik eller programmering indgår og som er bygget op efter Blooms taksonomiske trappemodel.

Workshop: Versionsstyring med git (og Github) i programmering

Følg installationsvejledningen på denne side <https://jonascj.dk/git/ch-setup/setup.html> til installation og opsætning af software til versionsstyring (15-30 minutter).